SENIOR PRODUCT DESIGNER · UX/UI DESIGNER

Tércio Sant'Ana

Produtos digitais complexos, Design Systems e inteligência artificial aplicada ao processo de design.

terciowspl@gmail.com · (43) 99137-9164

linkedin.com/in/terciosantanadesign ↗ · terciosantanadesign.com.br ↗

Londrina, PR · Remoto



resumo Resumo profissional

Senior Product Designer especializado em produtos digitais complexos, Design Systems e aplicação de inteligência artificial ao processo de design. Atualmente, desenvolvo soluções para a Secretaria de Estado de Saúde de Minas Gerais, como sistemas de repasse de recursos públicos, plataformas de acompanhamento e assistentes de IA para a alta gestão, todos baseados em um Design System que criei e cuja evolução e governança coordeno.

Conduzo projetos do discovery à validação da implementação, participando de decisões de escopo e priorização com gestores e engenharia. Integro pesquisa, arquitetura da informação, prototipação, testes de usabilidade e acessibilidade (WCAG e gov.br), e desenvolvo fluxos com Claude, Figma MCP e skills próprias para acelerar a criação de interfaces e automatizar auditorias. Tenho experiência em liderança de designers e em projetos internacionais.

competências Construindo um bloco de cada vez

skill/product-design

Product Design

Discovery, Inception, arquitetura da informação, fluxos, prototipação, UI de alta fidelidade, handoff e acompanhamento da implementação.

skill/design-systems

Design Systems

Criação, evolução e governança: componentes, tokens, variáveis, iconografia e documentação para design e desenvolvimento.

skill/ai-assisted-design

AI-assisted Design

Claude, Figma MCP, skills próprias, interfaces geradas a partir de Design Systems, auditorias automatizadas e avaliações sintéticas.

skill/research

Pesquisa e usabilidade

Entrevistas, levantamento de requisitos, observação contextual e testes de usabilidade com protótipos.

skill/a11y

Acessibilidade

WCAG, Padrão Digital de Governo (gov.br), navegação por teclado, contraste, redimensionamento de fontes e VLibras.

skill/tools

Ferramentas

Figma, Figma AI, Claude, Tailwind CSS, HTML, CSS, React Native e TypeScript.

experiência Experiência profissional

UX/UI Designer Sênior · Montreal

ago/2024 – atual

Produtos digitais para a Secretaria de Estado de Saúde de Minas Gerais (SES-MG), do discovery à validação da implementação.

DESIGN SYSTEM DO GOVERNO DE MINAS

- Concepção e evolução de um Design System compartilhado por sete produtos, com mais de 40 componentes, cerca de 390 ícones e 127 tokens e variáveis.
- Adaptação da base do Tailwind CSS (cores, tipografia, espaçamentos e breakpoints) e definição de diretrizes que servem de referência para a biblioteca de componentes da engenharia.
- Padronização de produtos que antes tinham interfaces distintas, reduzindo inconsistências e retrabalho.

PRODUTO E LIDERANÇA

- Definição de escopo, priorização e estimativas para as sprints com diretores e stakeholders, com apresentação e defesa das decisões de design.

- Condução de cerca de seis iniciativas de discovery e pesquisa com gestores e usuários, com resultados aplicados no redesenho de funcionalidades, como no RADAR.
- Liderança de dois designers por cinco meses, com orientação técnica e capacitação no Design System.
- Revisões visuais e funcionais da implementação junto à engenharia antes da publicação.

IA APLICADA AO DESIGN

- Fluxo integrado entre Claude, Figma MCP e Design System para criar interfaces diretamente no Figma a partir de componentes e tokens existentes.
- Skills próprias no Claude para auditorias de interface, acessibilidade e consistência visual.
- Avaliações sintéticas com personas geradas por IA, usando heurísticas de Nielsen e critérios WCAG, e simulação de respostas a questionários.

PRINCIPAIS PRODUTOS

SIGPMAC
Repasse de recursos a hospitais e centros de saúde.

SES Legis
Legislações com consolidação por IA.

AlexSUS
Assistente de IA para a alta gestão.

RADAR
Projetos da Secretaria nas UBSs.

Portal SES-MG
Redesign do portal institucional. No ar.

Miguilim
Aparelhos auditivos e óculos para crianças.

Filhos de Minas
Gestantes e insumos pelo SUS.

UX/UI Designer — Pesquisa e Projetos de Governo · NEES/UFAL

jul/2023 – jun/2025

Pesquisador bolsista e único designer de uma equipe multidisciplinar com UX Researchers, desenvolvedores e educadores.

- **Aplicativo de matemática para professores:** design da experiência e das interfaces, com base no Design System gov.br, para aplicação e correção de exercícios em escolas com pouco acesso à tecnologia. Participação em pesquisas com professores, observações de uso e testes de usabilidade.
- **Sistema nacional de vagas em creches:** concepção de plataforma para localizar creches e gerir a fila nacional de vagas, com sessão presencial de discovery conduzida em Brasília.

UX/UI Designer Pleno · UDS Tecnologia

ago/2021 – jun/2024

- **União Postal Universal (UPU/ONU):** design de ponta a ponta de um projeto internacional, com condução de reuniões em inglês e interfaces web e mobile.
- **Correios:** experiência e interfaces da solução nacional do projeto, com o Design System dos Correios.
- Projetos para fintechs, plataformas de recrutamento, agronegócio e logística.

Desenvolvedor Front-end · Luby Software

jun/2020 – out/2020

- Desenvolvimento com React Native, TypeScript, Redux e GraphQL. Experiência que marcou a transição para Product Design e consolidou a base técnica para colaborar com engenharia.

Diretor de Comunicação e Marketing · Setup Jr

mar/2015 – out/2017

- Branding, comunicação e primeiros projetos de interfaces responsivas; orientação de estagiários e designers juniores.

formação Formação

Especialização em User Experience Design and Beyond
PUC-RS · dez/2024 – nov/2025

Especialização em Product Management
Descomplica Faculdade Digital · ago/2023 – jul/2024

Bacharelado em Sistemas de Informação
UENP · 2015 – 2020

Português nativo · Inglês avançado

projeto autoral Do Figma à loja

APP ANDROID · LANÇADO EM NOV/2026

Arrasta.

App de organização de tarefas para Android, feito de ponta a ponta: concepção, design no Figma e desenvolvimento nativo com apoio do Claude, com beta fechada e melhorias a partir do feedback.

Escaneie para baixar